

Mise en oeuvre de tests pour les applications mobiles

-Référence: **DPIC-78**

-Durée: **2 Jours (14 Heures)**

Les objectifs de la formation

- Appréhender les différents types d'application mobile et les environnements techniques associés
- Définir une stratégie de test d'application mobile
- Mettre en place des dispositifs de tests spécifiques pour Android ou pour Apple
- Mettre en oeuvre des tests génériques sur la partie Portable
- Manipuler des utilitaires spécifiques de tests techniques (mémoire, stress test)
- Organiser des campagnes de test fonctionnel sur applications mobiles

A qui s'adresse cette formation ?

POUR QUI :

- Professionnels du test qui souhaitent créer et capitaliser autour d'un référentiel de Test. Cette formation concerne aussi bien les acteurs Maîtrise d'oeuvre que Maîtrise d'Ouvrage.

PRÉREQUIS :

- Aucun.

Programme

- **Concepts du test d'applications Mobile dans l'ISTQB®**
 - Qu'est-ce qu'une application mobile ? Types de Test Logiciel.
 - Cycles de développement et de tests des applications Mobiles.
 - Campagnes spécifiques.
 - Notion de Vérification et Validation (V&V).
 - Spécification de cas de tests.
- **Vue d'ensemble des applications Mobile**
 - Architecture technologique.
 - Principaux types d'application mobile.
 - Vue d'ensemble sur le test de portable.
 - Ergonomie, Attractivité, Sécurité, Conformité.

- **Définir une stratégie de test**
 - Gestion du risque.
 - Déterminer l'effort de test.
 - Déterminer les plateformes de test.
 - Démonstration Simulateur pour applications Web comme iPhone.
- **Test d'applications Android**
 - Caractéristiques des OS Android.
 - Introduction à DDMS et DDME.
 - Critères de tests spécifiques Android.
 - Approche et techniques du test d'applications Android.
 - Choisir un dispositif de test avec émulateurs.
 - Capturer les logs pour analyser les résultats.
 - Exercice: Mise en place de tests et analyse.
- **Test d'application Apple**
 - Caractéristiques des OS Apple.
 - Notions sur l'installation d'application, processus de soumission.
 - Critères de tests spécifiques à Apple.
 - Approche et techniques du test d'applications Apple.
 - Choisir un dispositif de test avec émulateurs.
 - Exercice: Mise en place de dispositifs de tests génériques "Apple".
- **Tests génériques sur la partie Portable**
 - Test de régression OS, de liaison, de liaisons avec applications mobiles (Facebook).
 - Test de consommation de batterie.
 - Test traitement d'appel, SMS, échanges.
 - Test d'utilisation de la mémoire.
 - Stress Test.
- **Utilitaires de test d'applications Mobiles**
 - Outils de capture d'écran et de mesure d'utilisation de mémoire.
 - Explorateurs de fichiers.
 - Outils de test de stress.
 - Collecteurs de log.

- Exercice: Mise en oeuvre d'outils de tests d'applications mobiles.
- **Synthèse pour la MOA**
 - Campagnes de test.
 - Priorisation de l'effort de tests.
 - Spécifier les campagnes de test.
 - Exécuter les campagnes dans les différentes conditions de confort et de couverture réseau.
 - Tests sur terminaux physiques vs.
 - émulateurs.
 - Logistique : constitution et gestion d'une flotte de terminaux mobiles, et des abonnements GSM associés.
 - Utiliser une plateforme spécialisée Test externe.



(+212) 5 22 27 99 01



(+212) 6 60 10 42 56



Contact@skills-group.com

Nous sommes à votre disposition :
De Lun - Ven 09h00-18h00 et Sam 09H00 – 13H00

Angle bd Abdelmoumen et rue Soumaya, Résidence Shehrazade 3, 7ème étage N° 30
Casablanca 20340, Maroc