

HP Unified Functional Testing, automatisation avancée

-Référence: **SUP-21**

-Durée: **2 Jours (14 Heures)**

Les objectifs de la formation

- Manipuler un test en mode experts
- Créer des étapes dans le déroulement d'un test
- Paramétrer un test avec des données complexes
- Utiliser des fonctions et des bibliothèques pour gérer des objets dynamique
- Surcharger une méthode d'objet par une méthode personnalisée
- Créer un test avec des activités personnalisées

A qui s'adresse cette formation ?

POUR QUI :

- Chefs de projet, testeurs, responsables validation.
-

Programme

- **Présentation des fonctionnalités avancées d'UFT**
 - Rappel sur l'automatisation par mots-clefs, principe et intérêt.
 - Expert-View : enrichir ses tests avec la vue Script.
 - Fonctions personnalisées et bibliothèques.
 - Vue unifiée pour les tests d'interfaces graphiques (GUI) et les tests API.
- **Expert View, travailler avec les objets**
 - Rappel sur VBScript : types de données, variables et fonctions, opérateurs, boucles.
 - Les commentaires.
 - Présentation de l'éditeur, complétion.
 - Reprendre un test « enregistré » en mode expert et le modifier.
 - Travailler avec les propriétés des objets (GetROProperty).

- Créer des étapes.
- Récupérer des données de sources externes.
- Travaux pratiques Créer un test, le modifier en mode expert.
- Créer un test manipulant un tableau Web.
- Utiliser le Reporter pour créer des étapes.
- Travailler avec un fichier XML : paramétrer avec des données complexes.
- **Expert View, utiliser la description programmatique**
 - Utiliser la description programmatique pour un objet : principe et intérêt.
 - Description de la programmation statique.
 - Description de la programmation dynamique.
 - Utiliser les API Windows.
 - Travaux pratiques Utiliser la description programmatique pour gérer des objets dynamiques.
 - Utilisation de la librairie User32.
 - dll dans un script UFT.
- **Fonctions et librairies**
 - Pourquoi créer des fonctions ou des sous-programmes.
 - Créer des fonctions et les utiliser dans un test.
 - Créer des bibliothèques réutilisables.
 - Travaux pratiques Créer des fonctions et les utiliser dans un test sous forme d'actions puis via une bibliothèque.
 - Surcharger une méthode d'objet (clic) par une méthode personnalisée.
 - Ajouter une méthode à un objet.
- **API Testing**
 - Utiliser les activités standard (contrôleur de flux, Date, BDD, XML, classe java).
 - Créer des activités personnalisées (WebService).
 - Qu'est-ce qu'un Webservice ? Utiliser le Wizard pour créer l'activité personnalisée.
 - Utiliser l'activité personnalisée dans un test.
 - Créer des tests mixtes.
 - Travaux pratiques Création d'un test avec des activités standard.
 - Création d'un test avec des activités personnalisées.



(+212) 5 22 27 99 01



(+212) 6 60 10 42 56



Contact@skills-group.com

Nous sommes à votre disposition :
De Lun - Ven 09h00-18h00 et Sam 09H00 – 13H00

Angle bd Abdelmoumen et rue Soumaya, Résidence Shehrazade 3, 7ème étage N° 30
Casablanca 20340, Maroc