

SAP BusinessObjects 4, Designer

-Référence: **RC-26**

-Durée: **2 Jours (14 Heures)**

Les objectifs de la formation

- Prendre en main l'interface du Designer Comprendre les étapes de la conception d'un univers Créer un univers et renseigner ses paramètres Créer le schéma central de l'univers à partir des tables et jointures Créer et organiser les objets d'un univers dans des classes Enrichir, optimiser et déployer un univers

A qui s'adresse cette formation ?

POUR QUI :

- Informaticiens et utilisateurs chargés de concevoir des univers SAP BusinessObjects®.

Programme

- **Introduction à Designer**
 - Nouveautés de la version 4 de SAP BusinessObjects®.
 - Notions de Designer et d'univers.
 - Procédure de développement de l'univers.
 - Méthodologie de mise en oeuvre.
 - Exercice: Découverte de l'environnement SAP BusinessObjects®.
- **Opérations de base**
 - Utiliser Designer.
 - Importation d'un univers.
 - Fonctionnement.
 - Ouverture d'un univers.
 - Exportation d'un univers.
 - Création d'un univers.
 - Définition des paramètres d'univers.
 - Utilisation de l'interface utilisateur de Designer.
 - Exercice: Prise en main de l'interface utilisateur du module Designer.

- Premiers éléments de création d'un univers.
- Définir les paramètres de l'univers.
- **Création d'un schéma avec tables et jointures**
 - Définition d'un schéma.
 - Insertion de tables, définition des tables dérivées.
 - Définition des jointures et des cardinalités.
 - Vérification de l'univers.
 - Exercice: Définir un schéma.
 - Travailler sur les tables, les jointures et les cardinalités.
- **Résolution des problèmes liés aux jointures**
 - Les problèmes liés aux chemins de jointures.
 - Définition d'alias.
 - Définition d'objets.
 - Résolution de boucles.
 - Examen Identifier des problèmes liés aux chemins de jointures.
 - Mettre en place des solutions correctives.
- **Création d'univers**
 - Introduction à la création d'univers.
 - Opérations simples sur les classes et objets.
 - Conditions simples sur les classes et universs.
 - Définition de classes, d'objets et de hiérarchies.
 - Les listes de valeurs.
 - Exercice: Créer un univers dans BO4.
 - Créer des classes, des objets, des hiérarchies et des opérations sur les classes.
- **Optimisation des universs**
 - Utilisation de tables agrégées.
 - Utilisation des fonctions
 - .
 - Utilisation des fonctions analytiques.
 - Exercice: Manipulation des éléments traités dans le chapitre afin d'optimiser son univers.

Programme

- **Gestion des univers**

- Déploiement des univers.
- Définition de restrictions d'accès à un univers.
- Exercice: Déployer son univers SAP BusinessObjects®.



(+212) 5 22 27 99 01



(+212) 6 60 10 42 56



Contact@skills-group.com

Nous sommes à votre disposition :
De Lun - Ven 09h00-18h00 et Sam 09H00 – 13H00

Angle bd Abdelmoumen et rue Soumaya, Résidence Shehrazade 3, 7ème étage N° 30
Casablanca 20340, Maroc