Cycle certifiant Développeur Web côté client certificat professionnel FFP

★★★★★

DPIC-27 **12 Jours (84 Heures)**

Description

Ce cycle très complet vous apprendra à créer des sites Web interactifs, en mettant en oeuvre HTML, XHTML, CSS, JavaScript et Ajax. Vous verrez les fonctionnalités proposées par l'atelier Dreamweaver CS6 pour créer vos pages ainsi que le langage JavaScript pour augmenter l'interactivité de vos sites Web.

À qui s'adresse cette formation ?

Pour qui

Concepteurs et informaticiens désireux de maîtriser les techniques permettant de développer des sites Web interactifs en HTML, XHTML, CSS, JavaScript, et Ajax.

Prérequis

Aucun

Les objectifs de la formation

- Prendre en main un environnement de développement Web
- Construire des pages Web interactives et accessibles en HTML
- Mettre en forme graphiquement des pages Web au moyen des feuilles de style CSS
- Interfacer le langage JavaScript avec les éléments graphiques des pages Web
- Accéder aux données d'une base relationnelle
- Mettre en oeuvre de requêtes asynchrones et multithreads en Ajax

Programme de la formation

Les technologies du Web

- Le fonctionnement du Web.
- Postes clients et serveurs.
- Les protocoles Internet : HTTP, FTP, NNTP, SMTP, POP3.
- Les sites Web : Intranet, Internet, Extranet, B2B, B2C.
- Plateforme d'hébergement, navigateurs et langages.

La création de pages et de sites Web

- Présentation et prise en main du studio Dreamweaver.
- Création d'un site Web : choix techniques, compatibilité.
- Description des langages HTML et XHTML.
- Publication du site et maintenance du code.
- Création d'un modèle de page.
- Les feuilles de style CSS.
- Création de formulaires.
- Eléments.
- Méthodes GET/POST.
- Construction de la charte graphique.
- Règles d'utilisabilité.
- Accessibilité : la priorité 2 du WAC/W3C.
- Intégration d'animations graphiques, de composants graphiques.
- Les plug-ins.
- L'inspecteur de tags.
- Le rôle du JavaScript.
- Création dynamique de code JavaScript.
- L'accès aux bases de données.
- Paramétrage d'une connexion ODBC.
- Consultation d'une base de données avec Dreamweaver.
- Génération de tableaux dynamiques.
- Utilisation des tables pour des formulaires.
- L'authentification utilisateur.
- Gestion des formulaires de login.
- Contrôle conditionnel d'accès aux pages.
- Travaux pratiques Création d'un espace de projet de site Web.
- Développement de pages XHTML, de CSS, de tableaux.
- Création de formulaire.
- Test de compatibilité XHTML et d'accessibilité.
- Reproduire une charte graphique fournie.
- Intégration de composants multimédias.

Le HTML dynamique et le JavaScript

- Les types de navigateurs et la portabilité.
- Les langages de scripts.
- Impact de JavaScript sur l'accessibilité.
- Importance de XHTML sur l'utilisation de JavaScript.
- Méthode de développement JavaScript en équipe.
- Positionnement et illustration des technologies DHTML.
- Langage JavaScript : concepts de la programmation Objet.
- Syntaxe : types, variables, tableaux, itérations, fonctions.
- Accès aux ressources du navigateur : plug-ins.
- Manipulation de contenu de formulaires.
- Fonctions de validation.
- Evénements liés aux éléments de formulaire.
- L'interaction avec les feuilles de style en cascade.
- CSS multiples, héritages multiples, règles de priorité.
- Les blocs de texte, les calques et les couleurs.
- Accès et modification des styles.
- Outils pour manipuler les feuilles de style.
- La structure XML.
- Les moyens de validation XML : DTD et XSD.
- Les parseurs XML et le DOM.
- Manipulation du DOM.
- Les événements et données.
- Comment programmer des écouteurs d'événements ? Les traitements événementiels JavaScript.
- Les redirections http.
- Gestion des cookies.
- Travaux pratiques Mise en oeuvre des différentes fonctionnalités JavaScript.
- Conception de fonctions personnalisées contrôlant les activités de l'utilisateur.
- Manipulation de feuilles de style via JavaScript.
- Manipulation du DOM.
- Gestion d'événements sur les éléments du formulaire.

La programmation Ajax

- Présentation d'Asynchronous JavaScript And XML.
- Objectifs.
- Principes de fonctionnement.
- Force du mix technologique Ajax/REST/Web 2.
- 0.
- Présentation Ajax (GMail, GMaps, Google Suggest.
-).
- JavaScript Object Notation (JSON).
- Avantages et inconvénients.
- Objets, Arrays, syntaxe et parseur JSON.
- Les traitements XML en JavaScript.
- Présentation XSLT et du langage XPath.
- Le format RSS.
- La classe XMLHttpRequest.
- Créer un objet XMLHttpRequest.
- Dialoguer en mode synchrone/asynchrone avec le serveur.
- Les patterns Ajax.
- Ajax et HTML 5.
- Nouveaux événements.
- Sécuriser des échanges Ajax (cryptage, sessions.
-).
- Travaux pratiques Création d'une structure XML bien formée et validée.
- Mise en oeuvre.
- Traitement XSLT.
- Utilisation de flux RSS.
- Création d'un formulaire de login.
- Remplissage dynamique d'un menu déroulant.
- Traitement de données RSS à partir de flux Ajax.
- Création en JavaScript d'une application de cartographie.

Les frameworks Ajax

- Pourquoi utiliser les frameworks.
- Les frameworks JavaScript.
- Présentation et mise en oeuvre du framework jQuery.
- Les API Google : Google Search et Google Maps.