

# Cycle certifiant Développeur Web côté client certificat professionnel FFP

-Référence: **DPIC-27**

-Durée: **12 Jours (84 Heures)**

## Les objectifs de la formation

- Prendre en main un environnement de développement Web
- Construire des pages Web interactives et accessibles en HTML
- Mettre en forme graphiquement des pages Web au moyen des feuilles de style CSS
- Interfacer le langage JavaScript avec les éléments graphiques des pages Web
- Accéder aux données d'une base relationnelle
- Mettre en oeuvre de requêtes asynchrones et multithreads en Ajax

## A qui s'adresse cette formation ?

### POUR QUI :

- Concepteurs et informaticiens désireux de maîtriser les techniques permettant de développer des sites Web interactifs en HTML, XHTML, CSS, JavaScript, et Ajax.

## Programme

- **Les technologies du Web**
  - Le fonctionnement du Web.
  - Postes clients et serveurs.
  - Les protocoles Internet : HTTP, FTP, NNTP, SMTP, POP3.
  - Les sites Web : Intranet, Internet, Extranet, B2B, B2C.
  - Plateforme d'hébergement, navigateurs et langages.
- **La création de pages et de sites Web**
  - Présentation et prise en main du studio Dreamweaver.
  - Création d'un site Web : choix techniques, compatibilité.
  - Description des langages HTML et XHTML.
  - Publication du site et maintenance du code.

- Création d'un modèle de page.
- Les feuilles de style CSS.
- Création de formulaires.
- Eléments.
- Méthodes GET/POST.
- Construction de la charte graphique.
- Règles d'utilisabilité.
- Accessibilité : la priorité 2 du WAC/W3C.
- Intégration d'animations graphiques, de composants graphiques.
- Les plug-ins.
- L'inspecteur de tags.
- Le rôle du JavaScript.
- Création dynamique de code JavaScript.
- L'accès aux bases de données.
- Paramétrage d'une connexion ODBC.
- Consultation d'une base de données avec Dreamweaver.
- Génération de tableaux dynamiques.
- Utilisation des tables pour des formulaires.
- L'authentification utilisateur.
- Gestion des formulaires de login.
- Contrôle conditionnel d'accès aux pages.
- Travaux pratiques Création d'un espace de projet de site Web.
- Développement de pages XHTML, de CSS, de tableaux.
- Création de formulaire.
- Test de compatibilité XHTML et d'accessibilité.
- Reproduire une charte graphique fournie.
- Intégration de composants multimédias.
- Connexion à une base de données.
- **Le HTML dynamique et le JavaScript**
  - Les types de navigateurs et la portabilité.
  - Les langages de scripts.
  - Impact de JavaScript sur l'accessibilité.

- Importance de XHTML sur l'utilisation de JavaScript.
  - Méthode de développement JavaScript en équipe.
  - Positionnement et illustration des technologies DHTML.
  - Langage JavaScript : concepts de la programmation Objet.
  - Syntaxe : types, variables, tableaux, itérations, fonctions.
  - Accès aux ressources du navigateur : plug-ins.
  - Manipulation de contenu de formulaires.
  - Fonctions de validation.
  - Événements liés aux éléments de formulaire.
  - L'interaction avec les feuilles de style en cascade.
  - CSS multiples, héritages multiples, règles de priorité.
  - Les blocs de texte, les calques et les couleurs.
  - Accès et modification des styles.
  - Outils pour manipuler les feuilles de style.
  - La structure XML.
  - Les moyens de validation XML : DTD et XSD.
  - Les parseurs XML et le DOM.
  - Manipulation du DOM.
  - Les événements et données.
  - Comment programmer des écouteurs d'événements ? Les traitements événementiels JavaScript.
  - Les redirections http.
  - Gestion des cookies.
  - Travaux pratiques Mise en oeuvre des différentes fonctionnalités JavaScript.
  - Conception de fonctions personnalisées contrôlant les activités de l'utilisateur.
  - Manipulation de feuilles de style via JavaScript.
  - Manipulation du DOM.
  - Gestion d'événements sur les éléments du formulaire.
- **La programmation Ajax**
    - Présentation d'Asynchronous JavaScript And XML.
    - Objectifs.
    - Principes de fonctionnement.
    - Force du mix technologique Ajax/REST/Web 2.

- 0.
  - Présentation Ajax (GMail, GMaps, Google Suggest.
  - ).
  - JavaScript Object Notation (JSON).
  - Avantages et inconvénients.
  - Objets, Arrays, syntaxe et parseur JSON.
  - Les traitements XML en JavaScript.
  - Présentation XSLT et du langage XPath.
  - Le format RSS.
  - La classe XMLHttpRequest.
  - Créer un objet XMLHttpRequest.
  - Dialoguer en mode synchrone/asynchrone avec le serveur.
  - Les patterns Ajax.
  - Ajax et HTML 5.
  - Nouveaux événements.
  - Sécuriser des échanges Ajax (cryptage, sessions.
  - ).
  - Travaux pratiques Création d'une structure XML bien formée et validée.
  - Mise en oeuvre.
  - Traitement XSLT.
  - Utilisation de flux RSS.
  - Création d'un formulaire de login.
  - Remplissage dynamique d'un menu déroulant.
  - Traitement de données RSS à partir de flux Ajax.
  - Création en JavaScript d'une application de cartographie.
- **Les frameworks Ajax**
    - Pourquoi utiliser les frameworks.
    - Les frameworks JavaScript.
    - Présentation et mise en oeuvre du framework jQuery.
    - Les API Google : Google Search et Google Maps.



(+212) 5 22 27 99 01



(+212) 6 60 10 42 56



Contact@skills-group.com

Nous sommes à votre disposition :  
De Lun - Ven 09h00-18h00 et Sam 09H00 – 13H00

Angle bd Abdelmoumen et rue Soumaya, Résidence Shehrazade 3, 7ème étage N° 30  
Casablanca 20340, Maroc