

Swing, développement de clients riches en Java

-Référence: **MR-82**

-Durée: **4 Jours (28 Heures)**

Les objectifs de la formation

- Définir le squelette d'une application Swing à l'aide de conteneurs Organiser des composants graphiques au moyen de layouts Créer des éléments d'interaction avec les utilisateurs Déployer une application Swing avec Java Web Start

A qui s'adresse cette formation ?

POUR QUI :

- Développeurs Java, ingénieurs, chefs de projets proches du développement.

Programme

- **Introduction**
 - Présentation et origine de Swing.
 - Evolutions des toolkits graphiques Java.
 - Les principes de base.
 - Intégration à J2SE.
 - Plateforme MVC.
 - "Lightweight" et "Heavyweight" composants.
 - Présentation d'AWT et de Java2D, liaison avec Swing.
 - Notions de Layout et de LookAndFeel, d'événements.
- **Principaux conteneurs**
 - Les conteneurs pour la réalisation de fenêtres, boîtes de dialogue et panneaux divers.
 - JFrame et JDialog : fenêtres et boîtes de dialogue.
 - JMenu, JMenuPopup, etc.
 - JPanel : conteneur générique.
 - JScrollPane : conteneur scrollable.
 - JToolBar, JDesktopPane.

- JFileChooser.
- Travaux pratiques Définition de la maquette de l'application.
- Création du squelette de l'IHM avec fenêtre, boîtes de dialogue, etc.
- **Principaux layouts**
 - Le layout, pour la disposition des éléments de l'affichage.
 - Objectifs et principes.
 - Layouts standard BorderLayout, GridBagLayout.
 - Usage de TableLayout, FormLayout et SwingLayout.
 - Création d'un nouveau layout.
 - Travaux pratiques Organisation des composants IHM au moyen de layout.
- **Principaux composants**
 - JLabel : intégration texte simple ou HTML.
 - Composants texte : JTextField, JTextArea, JEditorPane.
 - Boutons : JButton, JComboBox, JCheckBox.
 - JList, JTree, JTable (modèles, Renderer, Editor).
 - Travaux pratiques Création des éléments d'interaction, gestion des événements utilisateurs, développement de l'application.
- **Fonctions avancées**
 - Création d'un composant.
 - Usage des actions (toolbars, menu, popup, bouton).
 - Mécanisme de Drag'n Drop.
 - Usage/installation et adaptation d'un Look & Feel.
 - Framework de Binding (JGoodies).
 - Traitements asynchrones avec SwingUtilities, SwingWorker.
 - Internationalisation.
 - Mécanisme du undo/redo.
 - Travaux pratiques Mise en oeuvre de techniques avancées.
- **Environnements Swing**
 - Alléger le travail par l'usage d'environnement de conception graphique et d'API divers.
 - Frameworks : SwingX, Jide, SwingAppKit.
 - Présentation de Matisse et de Plug-ins Eclipse.

Programme

- Déploiement avec Java Web Start.



(+212) 5 22 27 99 01



(+212) 6 60 10 42 56



Contact@skills-group.com

Nous sommes à votre disposition :
De Lun - Ven 09h00-18h00 et Sam 09H00 – 13H00

Angle bd Abdelmoumen et rue Soumaya, Résidence Shehrazade 3, 7ème étage N° 30
Casablanca 20340, Maroc