

Programmation en HTML5 avec JavaScript et CSS3 (70-480) préparation à l'examen

-Référence: **SII-117**

-Durée: **5 Jours (35 Heures)**

Les objectifs de la formation

- Apprendre à développer des sites et des applications Web avec HTML5 et CSS3
- Rendre les sites Web plus dynamiques et plus interactifs
- Savoir insérer du contenu multimédia grâce à l'HTML5

A qui s'adresse cette formation ?

POUR QUI :

- Développeurs Web.

Programme

- **La structure du langage**
 - Le langage HTML et le CSS.
 - Le langage JavaScript.
 - Le concept des balises.
 - Les objets d'un document.
 - Les titres et les paragraphes de texte.
 - La taille, la couleur et la police.
 - Introduction à JavaScript.
 - Insérer un script dans un document HTML/XHTML.
 - Travaux pratiques Créer des pages en HTML5.
- **Les formulaires avec le HTML5**
 - La déclaration de formulaire.
 - Zone de texte à une et à plusieurs lignes.
 - Le menu déroulant.

- Les différents boutons.
- Organiser les éléments d'un formulaire.
- Les formulaires à l'environnement mobile (téléphone, tablette).
- La validation avec JavaScript.
- Travaux pratiques Créer un formulaire avec la validation des entrées d'utilisateur avec HTML5.
- **Le style HTML5 avec CSS3**
 - Comment utiliser le CSS3.
 - La mise en page et le positionnement.
 - Le niveau de présentation.
 - Le positionnement par grille.
 - Travaux pratiques Appliquer des styles avec CSS3.
- **Le langage JavaScript**
 - Les éléments de base (syntaxe, variables.
 -).
 - Les fonctions.
 - Les objets personnalisés.
 - Les objets globaux (Array, Date.
 -).
 - Les tableaux.
 - Travaux pratiques Exemple d'utilisation du JavaScript.
- **Les API HTML5**
 - Utiliser les API pour avoir des fonctions interactives.
 - Le Drag et Drop.
 - Le multimédia.
 - Le mode hors connexion pour une application Web.
 - Travaux pratiques Insérer de la vidéo.
- **Interface utilisateur adaptative**
 - Créer des pages auto-adaptables aux périphériques.
 - Dessiner en HTML.
 - Le SVG.
 - Les graphiques interactifs à l'aide de graphiques vectoriels évolutifs.

Programme

- Ajouter des animations.
- Les transitions CSS.
- Travaux pratiques Comment utiliser le SVG dans une page ? Utiliser les transitions CSS.
- **Transmission de données et communication en temps réel**
 - Communiquer avec une source de données distante.
 - Transmission des données.
 - Sérialisation.
 - XMLHttpRequest.
 - WebSocket.
 - Echanges entre client et serveur.
 - L'API Socket Web et JavaScript.
 - Travaux pratiques Exemple de transmission de données.



(+212) 5 22 27 99 01



(+212) 6 60 10 42 56



Contact@skills-group.com

Nous sommes à votre disposition :
De Lun - Ven 09h00-18h00 et Sam 09H00 – 13H00

Angle bd Abdelmoumen et rue Soumaya, Résidence Shehrazade 3, 7ème étage N° 30
Casablanca 20340, Maroc