SKILLS CAMPUS
Training & Certification Center

Edge Animate, créer des animations interactives pour le Web

-Réference: **MR-88** -Durée: **3 Jours (21 Heures)**

Les objectifs de la formation

- Personnaliser et enregistrer son espace de travail
- Ajouter des animations à une page HTML existante
- Créer une mise en page adaptative
- Utiliser la timeline pour créer des animations
- Gérer la typographie au sein des animations

A qui s'adesse cette formation ?

POUR QUI :

- Webmasters, graphistes, maquettistes ou toute personne en charge de la communication de sites Internet.

Programme

- **Présentation de l'interface**
  - Installation et démarrage du logiciel.
  - Créer un espace de travail.
  - La barre d'outils, le panneau Éléments et la scène.
  - Le panneau Propriétés.
  - Les panneaux Bibliothèque, Actifs, Symboles et Polices.
  - Les panneaux Scénario et Code.
  - La timeline : aperçu général.
  - Etude de cas Personnaliser et enregistrer son espace de travail.
- **Créer et sauvegarder un document Edge**
  - Les outils Rectangle, Rectangle Arrondi et Ellipse.
  - L'outil Texte.
  - Placer une image.

Programme

- Créer du contenu pour Edge Animate avec Photoshop, Illustrator et FW.
- Formats et poids d'image pour Internet.
- Prévisualiser un document.
- Travaux pratiques Créer trois versions de sites, petit, moyen et grand.

- **Modifier, enrichir et réutiliser**
  - Manipuler des objets sur la scène.
  - Réorganisation, alignement et distribution.
  - Fonction de hiérarchisation, de groupes d'objets et de débordement.
  - Modifier l'opacité et les couleurs d'un objet.
  - Exporter/Importer des symboles .
  - ansym.
  - Travaux pratiques Ajouter une animation à un HTML existant.

- **Typographie et mise en page proportionnelle**
  - Ajouter des Webfonts à une composition animée.
  - Polices en ligne libres d'accès.
  - Polices téléchargeables, locales et CSS.
  - Polices par abonnement.
  - Options de redimensionnement.
  - Guides en pourcentages et en pixels.
  - Mise à l'échelle des symboles.
  - Travaux pratiques Créer une mise en page adaptative.

- **Animer**
  - Utiliser la timeline (règles de base, player).
  - Créer une animation (déplacement, apparence, rythme, accélération).
  - Transitions et clés d'animation.
  - Copier/coller des transitions.
  - Marque de verrouillage et pop.
  - Utiliser la fonction de rotation ou d'inclinaison d'un objet.
  - Affichage de symboles, d'étiquettes, et insertion du texte en mouvement.
  - Travaux pratiques Réaliser une animation.

- **Interactivité**

Programme

- Ajouter de l'interactivité.
- Code sur la timeline.
- Actions sur les objets.
- Propriété Curseur.
- Exercice: Exercice: sur l'interactivité.

- **Exporter / diffuser**
  - Présentation de l'anatomie d'un projet Edge Animate.
  - Exporter une animation.
  - Scène de niveau inférieur (IE 6, 7 et 8).
  - PreLoader, Affiche.
  - Publier sur le web.
  - Publier vers InDesign et Digital Publishing Suite ou iBooks Author.
  - Travaux pratiques Exporter son projet.

(+212) 5 22 27 99 01

(+212) 6 60 10 42 56

Contact@skills-group.com

Nous sommes à votre disposition :
De Lun - Ven 09h00-18h00 et Sam 09H00 – 13H00

Angle bd Abdelmoumen et rue Soumaya, Résidence Shehrazade 3, 7éme étage N° 30
Casablanca 20340, Maroc