

Drupal 7, développeur créer et personnaliser vos thèmes et vos modules

-Référence: **DPIC-78**

-Durée: **3 Jours (21 Heures)**

Les objectifs de la formation

- Comprendre le système de "theming" (habillage) de Drupal
- Apprendre à contrôler le HTML/CSS généré par Drupal
- Optimiser ses développements avec le Framework Drupal à l'aide des APIs
- Être capable d'intégrer n'importe quelle charte graphique sous forme de thème Drupal
- Créer son propre thème
- Ajuster le coeur de Drupal ou de ses modules sans en modifier le code source

A qui s'adresse cette formation ?

POUR QUI :

- Développeurs, Chefs de projet.

PRÉREQUIS :

- Connaître le langage HTML et CSS.
- Des notions de PHP et de Responsive Design sont conseillées.

Programme

- **L'environnement de développement de Drupal 7**
 - Les technologies utilisées dans Drupal (PHP, MySQL, HTML, CSS, JavaScript,).
 - Le serveur web.
 - L'API Drupal.
 - La caisse à outils du développeur: Git, CVS, le module Developer, Drush.
 - Les standards de codage.
- **L'architecture de Drupal**
 - Les librairies et les modules du Core.
 - Les thèmes et les positions.
 - La base de données.

- Les principaux sous-systèmes (thèmes, menus, nodes, fichiers, utilisateurs, commentaires,).
- **Thème et module**
 - Les fichiers Templates.
 - Les propriétés de rendu.
 - Le registre des thèmes.
 - Implémenter un thème par défaut.
 - Les règles de nommage.
 - L'organisation des répertoires.
 - Les standards du code source.
 - Utiliser l'API Block.
 - Créer des tests automatisés.
 - Travaux pratiques Création d'un rendu personnalisé.
 - Créer un module simple.
- **Manipuler les fichiers et les images**
 - Utiliser les modules Twitpic et Watermark.
 - Gérer les fichiers depuis l'API Files de Drupal.
 - Gérer les images depuis l'API Images de Drupal.
 - Créer des styles d'image à partir d'un module.
 - Travaux pratiques Compléter le module créé à l'étape précédente en intégrant le contenu d'un fichier illustré par une image.
- **Accéder aux noeuds**
 - L'API Node Access.
 - Utiliser les fonctions `node_access()` et `hook_node_access()`.
 - Créer un module `node_access`.
 - Modifier le comportement des autres modules.
 - Tester et déboguer le module.
 - Travaux pratiques Depuis le module créé à l'étape précédente, accéder à un contenu via l'API Node Access.
- **Administrer et configurer un module personnalisé**
 - Créer une interface d'administration pour un nouveau module.
 - Utiliser l'API Form.

Programme

- Envoyer des courriels avec `drupal_mail()` et `hook_mail()`.
 - Le système des jetons (tokens).
 - Travaux pratiques Créer une interface d'administration pour le nouveau module.
- **Distribuer les installations**
 - Créer une Distribution et des profils d'installation.
 - Installer une distribution depuis la ligne de commande.
 - Travaux pratiques Créer une distribution intégrant les modules et thèmes créés pendant la session.



(+212) 5 22 27 99 01



(+212) 6 60 10 42 56



Contact@skills-group.com

Nous sommes à votre disposition :
De Lun - Ven 09h00-18h00 et Sam 09H00 – 13H00

Angle bd Abdelmoumen et rue Soumaya, Résidence Shehrazade 3, 7ème étage N° 30
Casablanca 20340, Maroc