Windev, développement d'applications Desktop

★★★★★

MR-116 **5 Jours (35 Heures)**

Description

Cette formation vous apportera la maîtrise de l'environnement Windev. Vous verrez en détail ses différents éditeurs et comment l'utiliser efficacement pour programmer vos applications, les connecter à des bases de données, concevoir leurs IHM au standard Windows, les tester, les packager et les déployer.

À qui s'adresse cette formation ?

Pour qui

Développeurs. Nouveaux utilisateurs de Windev.

Prérequis

Aucun

Les objectifs de la formation

Programme de la formation

Présentation de l'environnement Windev

- L'environnement Windows.
- L'éditeur de fenêtres.
- L'éditeur de sources : rechercher, remplacer, couper, copier, coller, imprimer.
- Personnalisation de l'éditeur.
- L'outil de description des fichiers.
- L'éditeur d'états.
- La compilation, la mise en bibliothèque.
- L'exécutable : programme, bibliothèque, DLL.
- Les utilitaires : WDMAP, WDBACKUP, WDRESTOR, WDOUTIL.
- , le RAD.

La base de données

- Le format HyperFileSQL.
- L'outil de description des fichiers.
- Génération de l'analyse, modifications automatiques, liaisons entre les fichiers.

L'interface homme/machine

- Les projets, les menus, les fenêtres.
- L'ergonomie, le menu système, la barre de titre, l'éditeur de styles (feuille de style), les groupes de champs.
- Etude des différents types d'objets.
- Les tables.
- L'intégration automatique des rubriques d'un fichier dans un écran, la création d'une fenêtre VISION+.

Les états

- La description de l'éditeur.
- Les différents modes création : état lié à un fichier, étiquettes, état libre, tris, filtres, ruptures.
- Les différents types de blocs (début de document, haut de page, corps, bas de page, etc.
-).
- Les différents types d'objets (champ, libellé.
-).

Les dossiers

- Les fichiers de données et leur structure.
- Le dictionnaire des rubriques.
- Les sources des fenêtres : dessin de la fenêtre, détail des objets, source associée à l'objet.

La programmation

- Le projet, les procédures, les fonctions.
- Le W-Langage : fonctionnement de l'éditeur de sources, opérateurs et fonctions.
- Tables mémoire et tables fichier.
- Timer et multitâche.
- Gestion des liaisons série.
- Le grapheur.
- OLE Automation vers Excel.
- Le dialogue DDE vers Excel.
- Aspect monoposte, multi-instance ou réseau.
- Gestion des triggers.

L'installation

- La création d'un programme exécutable.
- La mise en bibliothèque des objets.
- L'installation sur un autre poste.
- Les DLL.
- Maintenance de l'application réalisée.
- L'outil d'installation.