

AutoCAD 2017/2016/2015 3D, prise en main

-Référence: **BPC-173**

-Durée: **2 Jours (14 Heures)**

Les objectifs de la formation

- Découvrir l'environnement de travail 3D d'AutoCAD
- Comprendre les fonctions de dessin 3D d'AutoCAD
- Modéliser des pièces mécaniques en 3D Concevoir des vues
- Créer et modifier des projets 3D

A qui s'adresse cette formation ?

POUR QUI :

- Responsables, architectes, ingénieurs, techniciens, dessinateurs, concepteurs de dessins en bureaux d'études impliqués dans la réalisation et la modification de plans en 3D.

Programme

• Introduction

- Prise en main de l'environnement 3D d'AutoCAD.
- Système de Coordonnées Général : SCG.
- Système de Coordonnées Utilisateur : SCU.
- Les Gizmos (Système de coordonnées local).
- Définir un nouveau SCU à 3 points.
- Adapter le SCU à un plan non orthogonal.
- Repérage aux objets et repérage polaire.
- Système de Coordonnées Utilisateur Dynamique : SCUD.
- Travaux pratiques Démonstration des fonctionnalités d'AutoCAD 2016/2015.

• La visualisation

- Vues prédéfinies.
- Création et manipulation des vues.
- Le multifenêtrage.

- Orbite, orbite libre et orbite continue.
- Panoramiques, navigation, mouvement.
- Travaux pratiques Conception d'une vue.
- **La modélisation**
 - Objets filaires en 3D.
 - Création et assemblage de solides 3D.
 - Les primitifs 3D.
 - Polysolide.
 - Création de solides et de surfaces à partir de lignes ou de courbes.
 - Extrusion, Balayage, Révolution et Lissage.
 - Création de maillage 3D.
 - Travailler les faces, les arêtes et les sommets.
 - Lisser et affiner le maillage.
 - Création d'un plan de coupe.
 - Générer de la 2D à partir d'un modèle 3D.
 - Création d'une section.
 - Travaux pratiques Modélisation d'une pièce mécanique 3D.
- **Modifications d'objets 2D et 3D**
 - Edition et modification de surface 3D.
 - Edition et modification de solides 3D.
 - Edition et modification de maillage 3D.
 - Déplacement 3D, rotation 3D et symétrie 3D.
 - Extruder des faces, déplacer, décaler des faces, effacer et copier des faces, rotation, effiler et colorer des faces.
 - Réseau rectangulaire 3D et réseau polaire 3D.
 - Gizmo : déplacement, rotation et mise à l'échelle 3D.
 - Opérations booléennes : union, soustraction, intersection, interférence.
 - Travaux pratiques Création d'une bielle de moteur à vapeur.
- **Les styles visuels**
 - Style visuel Filaire 2D, Conceptuel, Ombré avec arêtes, Masqué et Réaliste.
 - Exporter un nouveau style visuel.

Programme

- Faire ressortir les détails des conceptions avec des améliorations visuelles telles que l'estompage de ligne.
- Qualité du rendu.
- Lancer de rayons.
- Enregistrement du rendu.
- Travaux pratiques Construction d'un studio en 3D.
- Modélisation d'un canapé et d'une table avec des chaises.



(+212) 5 22 27 99 01



(+212) 6 60 10 42 56



Contact@skills-group.com

Nous sommes à votre disposition :
De Lun - Ven 09h00-18h00 et Sam 09H00 – 13H00

Angle bd Abdelmoumen et rue Soumaya, Résidence Shehrazade 3, 7ème étage N° 30
Casablanca 20340, Maroc