

SketchUp Pro, prise en main

-Référence: **SII-216**

-Durée: **3 Jours (21 Heures)**

Les objectifs de la formation

- Naviguer dans l'espace tridimensionnel avec SketchUp
- Créer et modifier des géométries en 3D
- Créer et appliquer ses textures
- Présenter avec des scènes les vues de son modèle et l'exporter

A qui s'adresse cette formation ?

POUR QUI :

- Architectes, ingénieurs, techniciens, dessinateurs, concepteurs de dessins en bureaux d'études impliqués dans la réalisation et la modification de plans en 3D.

PRÉREQUIS :

- Bonnes connaissances d'un système d'exploitation graphique.
- Expérience requise.
- .

Programme

- **Introduction**
 - Présentation de SketchUp, LayOut, Style Builder.
 - Prise en main de l'environnement 3D de SketchUp.
 - La navigation et la souris.
 - Les raccourcis.
 - Démonstration Les fonctionnalités de SketchUp.
- **Pratique du dessin, manipulation de base**
 - Les types de sélection.
 - Création d'une chaise, procédure pas à pas.
 - Principaux outils de dessin et de modification.
 - Comment provoquer une inférence d'axe ou de parallèle ? L'outil Mètre permet aussi de redimensionner un composant ou un groupe, ou tout un modèle.

- Les cotations.
- Exercice: Création d'un tiroir de type caisson selon découpes précises.
- **Les composants**
 - Composants actifs dans le modèle.
 - Se créer une bibliothèque Open-Space.
 - Réseaux linéaires et polaires : déplacer, opérer une rotation, pousser et tirer en mode dupliqué.
 - Exercice: Télécharger des composants de type lampes, les positionner, les modifier.
- **Outils de transformation**
 - Mise à l'échelle selon trois méthodes.
 - La symétrie et le décalage.
 - Révolution avec l'outil Suivez-moi.
 - Exercice: Création de rampes d'escalier, de gradins, de tubes, de sphères, cloisons internes et externes, devanture de porte en quart de rond.
- **Matières et textures**
 - Créer une texture à l'échelle.
 - Plaquer une texture sur une surface courbe.
 - Positionner une texture avec la méthode des punaises.
 - Créer un "frame".
 - Texture photographique (Google Street View).
 - Adapter le modèle dans une photo existante.
 - Exercice: Appliquer une photo de meuble sur un volume, impression de réalisme.
 - Créer une maison et la placer à l'échelle dans un environnement photographique.
- **Plan de section et découpes de solides**
 - Notion de sections et de groupe.
 - Animez la découverte de votre plan grâce aux sections.
 - Coupes, intersection, opérations booléennes.
 - Exercice: Faire découvrir la maison créée par le sol en faisant une animation de plans de section.
- **Promotion de produit à l'écran**
 - Les scènes.
 - Export image.
 - Export vidéo.

Programme

- Profondeur de champ.
- Adoucir les arêtes.
- Les styles.
- Exemple Faire une animation de la visite virtuelle de notre maison et l'exporter en vidéo.



(+212) 5 22 27 99 01



(+212) 6 60 10 42 56



Contact@skills-group.com

Nous sommes à votre disposition :
De Lun - Ven 09h00-18h00 et Sam 09H00 – 13H00

Angle bd Abdelmoumen et rue Soumaya, Résidence Shehrazade 3, 7ème étage N° 30
Casablanca 20340, Maroc