

SketchUp Pro, maîtriser le moteur de rendu 3D V-Ray

-Référence: **BPC-136**

-Durée: **3 Jours (21 Heures)**

Les objectifs de la formation

- Maîtriser l'interface V-Ray et ses panneaux de réglages.
- Créer des textures avec V-Ray.
- Optimiser les rendus avec V-Ray.

A qui s'adresse cette formation ?

POUR QUI :

- Architectes, ingénieurs, techniciens, dessinateurs, concepteurs de dessins.

PRÉREQUIS :

- Aucun.

Programme

- **Eléments de rappels du logiciel Sketchup**
 - L'interface de Sketchup.
 - Les différents outils de modélisation : rectangle, rectangle orienté, cercle, polygone, arc, camembert.
 - Les déplacements dans l'interface : déplacer, copier, rotation.
 - Les outils de modification : pousser tirer, suivez-moi, échelle et décalage.
 - Les vues : utilisation des différentes vues dans Sketchup.
 - Appliquer des textures simples : utilisation de l'outil Colorier.
 - Exportation des fichiers Sketchup.
- **Découverte de l'interface V-Ray**
 - Utilisation de V-Ray avec Sketchup : les panneaux de V-Ray dans l'interface V-Ray.
 - Les principaux panneaux pour l'utilisation et les réglages de V-Ray.
 - Les textures dans V-Ray : utilisation des textures et processus d'application dans le modèle.
- **Les rendus dans V-Ray**
 - Les lumières : l'omni light, la rectangle light, la spot light, la dome light, la sphere light, l'utilisation de l'IES.

Programme

- Importer des textures V-Ray : méthodologie.
 - Appliquer les textures : processus.
 - Créer des textures personnalisées.
 - Modifier des textures existantes.
 - Travaux pratiques Modélisation d'un intérieur avec l'application des textures V-Ray.
 - En partant d'un plan, le stagiaire devra texturer les différents éléments de la scène pour réaliser un rendu.
- **Les réglages de V-Ray**
 - Réglages de la lumière GI.
 - Le Shutter Speed dans V-Ray : réglage de la caméra pour affiner l'image du rendu.
 - L'irradiance de l'interface V-Ray.
 - Réglage des tailles de rendus : exportation du rendu avec les différentes extensions.
 - Enregistrement et rendu de la scène : correction du rendu dans Photoshop.
 - Travaux pratiques Rendu d'une scène avec V-Ray à partir d'une modélisation Sketchup.
 - Modification de l'image dans Photoshop pour le résultat final.



(+212) 5 22 27 99 01



(+212) 6 60 10 42 56



Contact@skills-group.com

Nous sommes à votre disposition :
De Lun - Ven 09h00-18h00 et Sam 09H00 – 13H00

Angle bd Abdelmoumen et rue Soumaya, Résidence Shehrazade 3, 7ème étage N° 30
Casablanca 20340, Maroc