

Ludopédagogie, concevoir et animer des formations par le jeu

-Référence: **FE-17**

-Durée: **2 Jours (14 Heures)**

Les objectifs de la formation

- Comprendre les différentes approches par le jeu
- Construire une progression pédagogique ludique
- Concevoir des outils et supports ludiques
- Animer une formation à l'aide de jeux

A qui s'adresse cette formation ?

POUR QUI :

- Formateurs, animateurs, ingénieurs pédagogiques.

Programme

- **Comprendre les principes de la formation par le jeu**
 - Dresser le panorama des différentes approches de formation par le jeu.
 - Identifier les différentes variations : Serious Games, ludopédagogie, ateliers théâtre, formation par la musique.
 - Cerner les avantages de chaque approche.
 - Utiliser le jeu comme un outil pour apprendre.
 - Recenser les ressources disponibles dans le domaine du jeu pédagogique.
 - Echanges Réflexion de groupe sur le jeu comme outil d'apprentissage.
- **Construire une progression de formation originale**
 - Définir des objectifs pédagogiques.
 - Structurer une ébauche pertinente.
 - Identifier les différentes méthodes pédagogiques.
 - Inclure des pauses créatives dans son parcours de formation.
 - Travaux pratiques Elaborer un scénario pédagogique en détaillant les différentes rubriques : étape, timing, intention du formateur, scénario d'animation, ressources, méthodes, difficultés, remèdes.

- **Découvrir des outils et supports ludiques**

- Développer l'activation des apprenants.
- Savoir réguler un groupe.
- Mener différemment les tours de table.
- Sortir du QCM et proposer des outils d'évaluation ludiques.
- Eviter la somnolence après la pause méridienne : les techniques anti-bâillements originales.
- Travaux pratiques Découverte d'outils ludopédagogiques.
- Echanges sur chaque outil afin de vérifier les possibilités de transfert dans son domaine d'intervention.
- Animation à l'aide d'un outil préalablement choisi.

- **Concevoir un outil ludopédagogique**

- Repérer les besoins ou la problématique à traiter.
- Concevoir ou adapter une mécanique de jeu au sujet en question.
- Tester l'exercice.
- Travaux pratiques Reprise de jeux existants afin de les adapter à son animation.
- Echanges avec tests en direct afin de vérifier leur pertinence.

- **Animer une formation par le jeu**

- Rôle de l'animateur : travailler son savoir-être.
- Savoir passer un message clair.
- Maîtriser le temps.
- Développer l'implication des participants.
- Transposer le jeu à la réalité professionnelle.
- Donner envie d'apprendre.
- Mise en situation Animer une séquence à l'aide des jeux préalablement adaptés.
- Débriefing en groupe.



(+212) 5 22 27 99 01



(+212) 6 60 10 42 56



Contact@skills-group.com

Nous sommes à votre disposition :
De Lun - Ven 09h00-18h00 et Sam 09H00 – 13H00

Angle bd Abdelmoumen et rue Soumaya, Résidence Shehrazade 3, 7ème étage N° 30
Casablanca 20340, Maroc