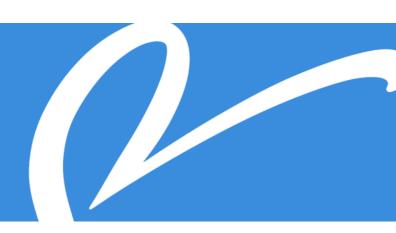


Concevoir et réaliser un contenu elearning



FE-27 3 Jours (21 Heures)



Description

Ce stage propose une vision générale de l'e-learning et de toutes ses opportunités. Vous verrez notamment les différentes étapes de création d'un contenu pédagogique multimédia, la réalisation d'un module e-learning avec Storyline® et la publication de vos créations sur une plate-forme d'apprentissage LMS.

À qui s'adresse cette formation?

Pour qui

Formateur, ingénieur pédagogique, enseignant, responsable de formation, consultant.

Prérequis

Aucun

Les objectifs de la formation

- Avoir une vision générale du e-learning et de ses opportunités
- Découvrir les étapes de la création d'un contenu pédagogique multimédia
- Réaliser un module e-learning avec Storyline®
- Publier sur module dans un LMS



Programme de la formation

Prendre ses repères dans le monde du e-learning

- Le marché du e-Learning.
- · Acteurs et offres.
- Les différents modes d'apprentissage : présentiel, e-learning, Blended Learning.
- Panorama des usages : Social Learning, MOOC.
- Les outils du e-learning : gestion des contenus.
- Travaux pratiques Echanges sur les usages et pratiques du e-Learning.

Maîtriser les facteurs de succès du e-learning

- Concevoir un dispositif centré sur l'apprenant.
- Adopter une posture d'ingénieriste de l'e-formation.
- Les grandes phases et les acteurs d'un projet e-learning.
- Travaux pratiques Votre expérience du e-learning dans votre entreprise.

Réaliser l'étude d'ingénierie pédagogique e-learning

- Analyser le contexte et les besoins.
- Penser le parcours de formation de l'apprenant.
- Définir les objectifs et les activités pédagogiques.
- Modéliser le dispositif de formation.
- Travaux pratiques Modéliser succinctement un dispositif e-learning.



Créer un module de formation multimédia interactif

- Identifier les contenus métiers disponibles.
- Ecrire pour le e-learning, choisir un style.
- Construire le story-board du module.
- Connaître les différents types de médias.
- Respecter les droits d'auteur.
- Travaux pratiques Construire un story-board à partir d'un PowerPoint métier.

Créer des contenus pédagogiques multimédia

- Les différentes catégories d'outils de création.
- Usages de chaque outil.
- Travaux pratiques Aperçu de quelques outils auteur.

Découvrir un outil auteur e-Learning : Articulate Storyline®

- Principales fonctionnalités.
- Importer un PowerPoint.
- Diapositives et scènes.
- Insérer et éditer les médias.
- Travaux pratiques Importer un PowerPoint® dans Storyline®, le séquencer et l'enrichir en médias.

Ajouter de l'interactivité au module

- Connaître les outils au service de l'interactivité.
- Les différents types de quiz.
- Exprimer les résultats du quiz.
- Travaux pratiques Insérer et paramétrer un quiz.



Paramétrer un LMS

- Découverte d'un LMS.
- Paramétrer l'interface utilisateur.
- Publier un module.
- Travaux pratiques Paramétrer le Player et publier sur un LMS.