

Concevoir et réaliser un contenu e-learning

-Référence: **FE-27**

-Durée: **3 Jours (21 Heures)**

Les objectifs de la formation

- Avoir une vision générale du e-learning et de ses opportunités
- Découvrir les étapes de la création d'un contenu pédagogique multimédia
- Réaliser un module e-learning avec Storyline®
- Publier sur module dans un LMS

A qui s'adresse cette formation ?

POUR QUI :

- Formateur, ingénieur pédagogique, enseignant, responsable de formation, consultant.

Programme

- **Prendre ses repères dans le monde du e-learning**
 - Le marché du e-Learning.
 - Acteurs et offres.
 - Les différents modes d'apprentissage : présentiel, e-learning, Blended Learning.
 - Panorama des usages : Social Learning, MOOC.
 - Les outils du e-learning : gestion des contenus.
 - Travaux pratiques Echanges sur les usages et pratiques du e-Learning.
- **Maîtriser les facteurs de succès du e-learning**
 - Concevoir un dispositif centré sur l'apprenant.
 - Adopter une posture d'ingénieur de l'e-formation.
 - Les grandes phases et les acteurs d'un projet e-learning.
 - Travaux pratiques Votre expérience du e-learning dans votre entreprise.
- **Réaliser l'étude d'ingénierie pédagogique e-learning**
 - Analyser le contexte et les besoins.

- Penser le parcours de formation de l'apprenant.
- Définir les objectifs et les activités pédagogiques.
- Modéliser le dispositif de formation.
- Travaux pratiques Modéliser succinctement un dispositif e-learning.
- **Créer un module de formation multimédia interactif**
 - Identifier les contenus métiers disponibles.
 - Ecrire pour le e-learning, choisir un style.
 - Construire le story-board du module.
 - Connaître les différents types de médias.
 - Respecter les droits d'auteur.
 - Travaux pratiques Construire un story-board à partir d'un PowerPoint métier.
- **Créer des contenus pédagogiques multimédia**
 - Les différentes catégories d'outils de création.
 - Usages de chaque outil.
 - Travaux pratiques Aperçu de quelques outils auteur.
- **Découvrir un outil auteur e-Learning : Articulate Storyline®**
 - Principales fonctionnalités.
 - Importer un PowerPoint.
 - Diapositives et scènes.
 - Insérer et éditer les médias.
 - Travaux pratiques Importer un PowerPoint® dans Storyline®, le séquencer et l'enrichir en médias.
- **Ajouter de l'interactivité au module**
 - Connaître les outils au service de l'interactivité.
 - Les différents types de quiz.
 - Exprimer les résultats du quiz.
 - Travaux pratiques Insérer et paramétrer un quiz.
- **Paramétrer un LMS**
 - Découverte d'un LMS.
 - Paramétrer l'interface utilisateur.
 - Publier un module.

Programme

- Travaux pratiques Paramétrer le Player et publier sur un LMS.



(+212) 5 22 27 99 01



(+212) 6 60 10 42 56



Contact@skills-group.com

Nous sommes à votre disposition :
De Lun - Ven 09h00-18h00 et Sam 09H00 – 13H00

Angle bd Abdelmoumen et rue Soumaya, Résidence Shehrazade 3, 7ème étage N° 30
Casablanca 20340, Maroc