

# Créer des jeux pour vos formations

-Référence: **FE-12**

-Durée: **2 Jours (14 Heures)**

## Les objectifs de la formation

- Transcrire un contenu de formation dans un jeu, pour faciliter l'appropriation
- S'appuyer sur le plaisir et l'engagement générés par le jeu pour atteindre les objectifs pédagogiques visés
- Adapter un jeu générique
- Animer avec un jeu générique

## A qui s'adresse cette formation ?

### POUR QUI :

- Formateur, animateur permanent ou occasionnel.

## Programme

- **Identifier les caractéristiques du jeu pédagogique**
  - But à atteindre, imprévisibilité, décisions à prendre, évolutions...
- **Choisir le type de jeu adapté en fonction des objectifs pédagogiques visés**
  - Partir des objectifs pédagogiques visés.
  - Rester congruent avec le contenu d'apprentissage.
  - Déterminer les composantes : modalité, thème, moteur ludique, supports...
  - Détourner un jeu du commerce.
  - Utiliser des jeux génériques.
  - Vérifier la bonne adéquation du jeu aux objectifs visés : structure, lisibilité, qualité de rédaction, rétroaction...
- **Intégrer le jeu dans le déroulement de la formation**
  - Positionner le jeu au bon moment.
  - Introduire le jeu : faire adhérer et impliquer les participants.
  - Expliciter les règles.

## Programme

- Déterminer le temps à consacrer.
- **Tirer un bénéfice pédagogique du jeu Gérer le rythme d™une séquence ludique.**
  - Adapter son animation en fonction des stagiaires.
  - Maîtriser le temps.
  - Transposer à la réalité professionnelle.
  - Réussir le débriefing d'une séquence.



(+212) 5 22 27 99 01



(+212) 6 60 10 42 56



Contact@skills-group.com

Nous sommes à votre disposition :  
De Lun - Ven 09h00-18h00 et Sam 09H00 – 13H00

Angle bd Abdelmoumen et rue Soumaya, Résidence Shehrazade 3, 7ème étage N° 30  
Casablanca 20340, Maroc