

# Formation de formateur

-Référence: **FE-6**

-Durée: **10 Jours (60 Heures)**

## Les objectifs de la formation

- Animer avec aisance.
- Susciter une dynamique de groupe positive.
- Éveiller et maintenir l'intérêt des participants.
- Faciliter la compréhension et la mémorisation.
- Intégrer les outils digitaux pour renforcer l'engagement des participants.
- Concevoir des actions de formation efficaces et motivantes.
- Utiliser les techniques pédagogiques adaptées.
- Évaluer les acquis et réguler son intervention.

## A qui s'adresse cette formation ?

### POUR QUI :

- Formateur et toute personne souhaitant devenir un professionnel de la formation.

### PRÉREQUIS :

- Aucune connaissance ou pratique préalable en matière de formation.

• .

## Programme

- **Identifier le rôle du formateur Identifier les 3 fonctions du formateur.**
- **Animer à partir d'un scénario pédagogique existant**
  - Identifier les différentes méthodes et techniques pédagogiques.
  - Prendre en main une séquence existante.
- **Tenir compte des apports des neurosciences pour faciliter les apprentissages de chacun**
  - Identifier les étapes et conditions clés des apprentissages.
- **Créer et utiliser des supports de formation utiles**
- **Animer une séquence de formation**

- Prendre la parole avec aisance.
- Utiliser verbal et non verbal.
- Activer les 7 clés de la pédagogie.
- Tenir compte du rythme chrono-biologique.
- **Exploiter les apports du digital pour dynamiser la formation**
  - Expérimenter l'usage d'outils digitaux lors de la formation en salle.
- **Activité à distance**
  - Pour s'approprier les apports d'un expert sur un point théorique ou pratique : un
- **S'approprier les étapes de la conception d'une formation**
  - Organiser son action.
  - Analyser la demande de formation.
  - Identifier les différents niveaux d'objectifs.
- **Concevoir une action de formation en autonomie**
  - Faire des choix pédagogiques et les expliciter.
  - Concevoir le déroulé et les supports.
- **Animer une séquence Expérimenter des techniques variées.**
  - Animer avec un outil digital gratuit.
  - Oser les jeux pédagogiques.
- **Évaluer la formation**
  - Mettre en place les évaluations individuelles et collectives.
- **Activités à distance**
  - Pour s'approprier les apports d'un expert sur un point théorique ou pratique : un
- **Identifier les facteurs clés de succès pour l'animation**
- **Prendre efficacement la parole**
  - Dynamiser sa gestuelle et poser sa voix.
  - Déclencher et maintenir l'attention.
  - Faire du trac un allié.
- **Gérer les moments clés d'animation**

## Programme

- Démarrer une formation de façon efficace.
- Lancer et conclure une séquence, lancer un exercice de sous-groupes.
- **Gènerer une dynamique de groupe positive**
  - Gérer les situations difficiles.
  - Susciter une participation active.
  - Animer un groupe hétérogène.
- **Faire le point sur son projet en tant que formateur**
  - Déterminer son prochain plan d'actions en tant que formateur.



(+212) 5 22 27 99 01



(+212) 6 60 10 42 56



Contact@skills-group.com

Nous sommes à votre disposition :  
De Lun - Ven 09h00-18h00 et Sam 09H00 – 13H00

Angle bd Abdelmoumen et rue Soumaya, Résidence Shehrazade 3, 7ème étage N° 30  
Casablanca 20340, Maroc